



Ventajas Competitivas

- Licenciaturas en solo 3 años
- Colegiaturas accesibles
- Sistema Escolarizado y Semiescolarizado
- Planes de estudio actuales
- Reconocimiento de Validez Oficial de Estudios RVOE

Directorio de Planteles

- Calle. Ponciano Aguilar #595,
Colonia Prolongación La Moderna
Irapuato, Guanajuato, México

Requisitos de Inscripción

- Solicitar y llenar solicitud de inscripción
- Certificado de bachillerato o su equivalente
(Original y dos copias)
- Acta de nacimiento reciente (Original y dos copias)
- CURP en formato reciente (Original y dos copias)
- Carta de aceptación
(se entrega después de concluir proceso de admisión)
- 6 fotografías tamaño infantil b/n autoaderibles
(con camisa blanca en papel mate)

Contáctanos

- 01 (462) 624 4627 / (462) 688 5438
- /InstitutoUniversitarioSuperiorBajio/
- universidadsuperiorbajiosc@outlook.es



RVOE: 20181180

INGENIERÍA EN SISTEMAS Y DESARROLLO DE SOFTWARE

 01 (462) 624 4627 / (462) 688 5438

 universidadsuperiorbajiosc@outlook.es

 /InstitutoUniversitarioSuperiorBajio/

PERFILES Y OBJETIVOS

¿SABES CUÁL ES EL PROBLEMA? Paul Huanca
IMAGINARTE EL ALGORITMO Y NO PROGRAMARLO

OBJETIVOS:

Identificar, desarrollar y resolver las necesidades de infraestructura de software y sistemas computacionales.

Integrar, automatizar, administrar, supervisar y proteger la función informática y de sistemas en las organizaciones e instituciones públicas y privadas.

Especificar de acuerdo al software: arquitecturas de dispositivos electrónicos, configurar redes de computadoras y teleproceso, así como la administración y seguridad de las mismas.

Proponer soluciones innovadoras a través del desarrollo de software, sistemas, dispositivos, metodologías y herramientas.

PERFIL DE EGRESO:

Conocimientos de:

- * Matemáticas aplicadas
- * Física teórica y experimental
- * Los procesos matemáticos
- * Teoría de ingeniería de software
- * Lenguajes de programación
- * Las aplicaciones de los sistemas computacionales

Habilidades y destrezas para:

- * El diseño, programación e instalación de dispositivos analógicos y digitales y su correspondiente software.
- * El diseño, instalación y configuración de sistemas de comunicación de datos.
- * La aplicación de los lenguajes de programación y sistemas operativos.
- * Aplicar desarrollos tecnológicos y adaptar tecnologías existentes.

Actitudes de:

- * Servicio a la sociedad
- * Calidad en su desarrollo y desempeño
- * Perseverancia y disciplina en la solución de problemas
- * Capacidad y autonomía en la investigación y actualización constante en su área de trabajo

PLANE ESTUDIOS CUATRIMESTRAL

INGENIERÍA EN SISTEMAS Y DESARROLLO DE SOFTWARE

1ER CUATRIMESTRE

- * Matemáticas I
- * Programación I
- * Desarrollo humano
- * Física
- * Introducción a la ingeniería de software y sistemas
- * Dibujo asistido por computadora

7MO CUATRIMESTRE

- * Inglés I
- * Programación web
- * Economía y finanzas
- * Inteligencia artificial
- * Microprocesadores
- * Dibujo digital

2DO CUATRIMESTRE

- * Matemáticas II
- * Programación II
- * Pensamiento sistémico
- * Matemáticas para computación
- * Organización Interna de Computadoras
- * Probabilidad y estadística

8VO CUATRIMESTRE

- * Inglés II
- * Desarrollo de proyectos de software
- * Legislación informática
- * Seminario de titulación I
- * Robótica
- * Seguridad informática

3ER CUATRIMESTRE

- * Matemáticas III
- * Programación III
- * Grupos de trabajo
- * Estructura de datos
- * Fundamentos de investigación
- * Seminario de ética

9NO CUATRIMESTRE

- * Inglés III
- * Consultoría de sistemas
- * Formulación y evaluación de sistemas de información
- * Seminario de titulación II
- * Seminario de emprendedores

4TO CUATRIMESTRE

- * Matemáticas IV
- * Taller de programación I
- * Planificación de sistemas
- * Reingeniería de sistemas
- * Bases de datos I
- * Administración financiera

5TO CUATRIMESTRE

- * Métodos numéricos
- * Taller de programación II
- * Lenguaje ensamblador
- * Tecnologías de la información I
- * Bases de datos II
- * Sistemas operativos I

6TO CUATRIMESTRE

- * Simulación
- * Comercio electrónico
- * Informática educativa
- * Tecnologías de la información II
- * Arquitectura de computadoras
- * Sistemas operativos II